УТВЕРЖДЕНО

Министерство энергетики

Российской Федерации

« » 202\_г.

# ПОЛОЖЕНИЕ

**о хакатон-чемпионате среди молодежи предприятий, организаций и учебных заведений** **нефтегазовой отрасли**

## Москва

1. **Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи, порядок организации и проведения Международного хакатон-чемпионата «Digital OilHack» в 202\_ году.

1.2. «Digital OilHack» – Международный чемпионат, направленный на выявление и раскрытие потенциала специалистов в сфере информационных технологий, дизайна и управления цифровыми проектами (далее – Чемпионат).

1.3. Целью Чемпионата является поиск, развитие и поддержка талантливых, перспективных, молодых специалистов по созданию продуктов и сервисов в сферах информационных технологий, дизайна, администрирования и управления цифровыми проектами в топливно-энергетической комплексе.

1.4. Задачами Чемпионата являются:

1) создание возможностей для личностной и профессиональной самореализации молодежи в сфере информационных технологий, дизайна и управления;

2) развитие коммуникативных навыков, создание коммуникационной площадки для формирования команд, обмена опытом между участниками, содействие дальнейшему развитию и трудоустройству участников, содействие в экспертизе и запуске технологических проектов;

3) развитие у участников компетенций в сфере информационных технологий, цифровизации топливно-энергетического комплекса и популяризации нефтегазовой отрасли.

1.5. Проведение Чемпионата базируется на следующих принципах:

1) Открытость;

2) Объективность;

3) Прозрачность.

1.6. Организатором чемпионата является Молодежный совет нефтегазовой отрасли при Министерстве энергетики Российской Федерации (далее – Молодежный совет, Организатор).

1.7. Официальный Сайт Чемпионата: (далее – Сайт).

1.8. Официальным языком Чемпионата является русский.

1.9. Положение действует в течение всего срока проведения Чемпионата и может быть изменено в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

1.10. В данном Положении используются следующие термины:

**Амбассадор** – физическое лицо старше 18 лет, являющееся гражданином РФ, разделяющее ценности Чемпионата и интерес к сфере ИТ, дизайна и/или управления цифровыми проектами в топливно-энергетическом комплексе, оказывающее информационную, административную и иную поддержку Чемпионата на безвозмездной основе.

**Апелляция** – это аргументированное заявление участника Чемпионата, подаваемое через специальную форму обратной связи на Сайте Чемпионата, о своем несогласии с полученными результатами прохождения Чемпионата.

**Жюри** – группа лиц, утвержденных Организатором Чемпионата, осуществляющая оценку результатов работы Команды, определяющая победителей и призеров Чемпионата.

**Кейс (кейсовое задание)** – это описание конкретной проблемной ситуации в соответствующей сфере или организационном процессе, представленное к решению Командам в рамках Чемпионата.

**Команда** – группа участников, в количестве от трех до пяти человек, от организаций, вузов и предприятий топливно-энергетического комплекса. Команды формируются из числа молодых специалистов, молодых преподавателей и обучающихся в возрасте до 35 лет, объединившихся для выполнения задания. Каждый участник может входить в состав только одной Чемпионата.

**Победители хакатона** – команды, набравшие наибольшее количество баллов по результатам решения одного из кейсов на основании критериев и оценки Жюри, установленных настоящим Положением.

**Прототип** – работающий образец продукта, способный решить одно из заданий хакатона.

**Технический эксперт** – физическое лицо, имеющее компетенции в проведении экспертизы, консультирования по вопросам технической реализации прототипов и проверку кода проектов участников хакатона.

**Хакатон** – ограниченное во времени соревновательное мероприятие, в рамках которого участники в составе команд создают прототипы цифровых решений.

**Чек-поинт** – промежуточная проверка результатов, отражающая динамику работы команд за определенный промежуток времени.

**Эксперт** – лицо, имеющее компетенции в проведении экспертизы, консультирования в сфере проблематики кейсовых заданий.

1. **Порядок проведения**

Чемпионат проводится в период с . .202 до . .202 года и состоит из следующих основных этапов:

* 1 Этап: регистрация участников (с . .202 до . .202 );
* 2 Этап: хакатон-чемпионат (с . .202 до . .202 );

Претенденты на участие в Чемпионате не позднее даты окончания регистрации на участие должны пройти электронную регистрацию на Сайте включающую создание личного кабинета и заполнение анкеты.

При регистрации на Сайте претендент на участие в Чемпионате обязан указывать достоверную и актуальную информацию в соответствии с установленной формой регистрации и подтвердить, что ознакомился и согласен с условиями настоящего Положения и Политикой обработки персональных данных при проведении Чемпионата на очных этапах.

Организатор вправе запросить у претендента на участие в Чемпионате подтверждение анкетных данных, указанных при регистрации.

Указание недостоверной информации при регистрации является основанием для отказа в регистрации или дисквалификации участника.

Претенденты на участие в Чемпионате считаются зарегистрированными, если они заполнили обязательные поля электронной формы регистрации на Сайте и прошли авторизацию через адрес электронной почты.

Зарегистрированные претенденты переходят в статус подтвержденных участников по результатам успешного прохождения регистрации и оценки кейсов. По завершении указанных этапов претенденты должны подтвердить участие переходом по электронной ссылке, указанной в письме (приглашение к участию в очном мероприятии), направленном Организатором на указанный при регистрации участниками адреса электронной почты.

Для участия в Чемпионате зарегистрированный претендент должен оценить краткое описание кейсов, предоставленных партнерами.

Информация об этапе оценки кейсов участниками подлежит публикации на Сайте Чемпионата.

В ходе решения хакатона Команды создают прототип.

Финал проводится в форме 48-часового очного хакатона.

К презентации прототипа допускаются команды, прошедшие проверку кода техническими экспертами во время прохождения чек-поинтов.

Победителями Чемпионата становятся не менее 3 команд, получивших наивысшие оценки в рамках решения каждого из кейсовых заданий.

1. **Проведение Хакатон-Чемпионата**

3.1. Принимая условия настоящего Положения, Участники дополнительно подтверждают и гарантируют, что:

● созданный Участникоми Прототип не будет:

1) содержать элементы порнографии или других материалов сексуального характера;

2) содержать элементы и информацию, пропагандирующие насилие и (или) возбуждающих социальную, расовую, национальную или религиозную ненависть и вражду, или содержащие призывы к свержению конституционного строя и разжиганию национальной розни;

3) содержать изображения или любую другую информацию, либо результаты интеллектуальной деятельности, принадлежащие третьим лицам;

4) нарушать авторские и иные права третьих лиц и содержать объекты интеллектуальной собственности, принадлежащие третьим лицам;

5) содержать вредоносные программы, вирусы, шпионские программы и другие аналогичные электронные программы, которые могут нанести вред информационной системе или нарушить нормы закона, защищающего конфиденциальность информации;

* Прототип является оригинальной разработкой Участника и не является копией произведений третьих лиц, не нарушает авторские и (или) смежные права третьих лиц в отношении интеллектуальной собственности;
* Прототип не нарушает применимого законодательства Российской Федерации, не дискредитирует какое-либо лицо, проект или продукт и иным образом не даёт оснований для судебного преследования как наносящий ущерб имени, репутации, чести, достоинства, деятельности, проекта или продукции какого-либо лица, не противоречит общественным интересам;
* В случае использования в Прототипе изображений физических лиц, от таких лиц в установленном порядке получены согласия;
* Прототип не обременен имущественными правами третьих лиц, не является предметом претензий, судебных исков или требований третьих лиц

3.2. Права на результаты интеллектуальной деятельности участников (прототипы, другие произведения), созданные в период проведения Чемпионата принадлежат участникам (авторам). При этом, Организатор/Оператор вправе в информационных и/или рекламных целях использовать результаты интеллектуальной деятельности участников, и участники соглашаются на изменение, сокращение, дополнение и снабжение таких результатов интеллектуальной деятельности иллюстрациями, предисловием, послесловием, комментариями или какими бы то ни было пояснениями Организатора/Оператора без выплаты им денежной компенсации (вознаграждения).

1. **Критерии оценки решений кейсовых заданий команд участников хакатона**

4.1. Оценка критериев производится по 10-ти балльной шкале.

4.2. По каждому критерию возможно выставить только целое число в предложенной балльной оценке.

4.3. Основные критерии оценки решений на хакатонах:

* работоспособность прототипа,
* соответствие результата поставленной кейсовой задаче,
* экономический эффект,
* стоимость и скорость разработки и внедрения,
* оригинальность идеи,
* масштабируемость,
* UX\UI.

Вес указанных критериев в общей системе оценки - 1.

4.4. Дополнительные критерии оценки решений:

* решение второстепенных проблем,
* презентация решения.

Вес указанных критериев в общей системе оценки - 0,5.

4.5. Результат презентации решений одной команды - сумма баллов, умноженная на вес критерия.

1. **Правила поведения участника на хакатонах**

5.1. Участник обязуется:

* Соблюдать все условия настоящего Положения;
* Предоставить Организатору данные, необходимые для обеспечения призовых выплат, в случае победы его Команды.

5.2. Участник имеет право:

* Своевременно получать информацию о сроках и условиях проведения Чемпионата;
* Подавать апелляции в соответствии с Положением о работе апелляционной комиссии;
* В любой момент отказаться от участия в Чемпионате.

1. **Экспертный совет**

6.1. Экспертный совет Чемпионата формируется в следующих целях:

* Обеспечение качества используемых методов оценки;
* Разработка кейсовых заданий для Чемпионата.

6.2. В состав Экспертного совета входят представители государственных структур, общественных объединений, науки и бизнеса, вузов, а также эксперты в области оценки персонала.

6.3. Список членов Экспертного совета группы подлежит публикации на Сайте.

1. **Экспертный совет**

7.1. Жюри является представительным и публичным органом Чемпионата, который обеспечивает общественное доверие, статус и авторитет Чемпионата.

7.2. Деятельность члена Жюри должна основываться на принципах независимости мнения, профессионализма и компетентности оценки, непредвзятости заключений.

7.3. Жюри Чемпионата формируется из представителей федеральных и региональных органов государственной власти, представителей различных ведомств, а также представителей науки и образования, бизнес-сообщества, общественных организаций, экспертов и специалистов в различных областях знаний.

7.4. При проведении экспертизы член Жюри обязан:

* Проводить анализ материалов, представленных участниками на соответствие критериям отбора;
* Заполнять Оценочную форму команды и Итоговую оценочную форму с указанием баллов по каждому из критериев, указанных в Положении о Чемпионате;
* Заявить оператору Чемпионата о самоотводе в случае необходимости оценки команды, с участником или участниками которой член Жюри связан определенными финансовыми или другими интересами.

7.5. Количество членов Жюри Чемпионата в каждом кейсовом задании – не менее 5 человек.

7.6. В работе Жюри Чемпионата не имеют права участвовать: родственники участника Чемпионата, непосредственный руководитель участника Чемпионата.

7.7. Жюри Чемпионата осуществляет оценку конкурсных выступлений согласно критериям оценки.

7.8. Итоговая оценочная форма считается действительной и участвует в подсчете баллов, если указаны ФИО члена жюри, проставлены баллы по всем критериям оценки.

7.9. Подведение итогов очных этапов Чемпионата осуществляется в последний день проведения мероприятия.

1. **Апелляционная комиссия**

8.1. Апелляционная комиссия создается в целях разрешения спорных вопросов о несогласии участника с полученными результатами прохождения онлайн-тестирования по цифровой грамотности или очных этапов Чемпионата.

8.2. В состав Апелляционной комиссии могут входить представители Экспертного совета Чемпионата, представители партнеров Чемпионата, а также представители Организатора.

8.3. Апелляционная комиссия оставляет за собой право устанавливать порядок работы с поступающими апелляциями и способы информирования участников о результатах рассмотрения апелляций.

8.4. Апелляционная комиссия оставляет за собой право отказывать в рассмотрении апелляций, не соответствующих требованиям.

1. **Апелляционная комиссия**

9.1. Участники Чемпионата самостоятельно несут все расходы, связанные с проездом к месту проведения хакатона. Питание участников на площадке проведения хакатона обеспечивается Организатором.

1. **Призовой фонд (награды)**

10.1. Все участники Чемпионата награждаются сертификатами.

10.2. Победители Чемпионата награждаются дипломами.

10.3 Организатор оставляет за собой право объявления денежного вознаграждения победителям. В случае принятия решения о выплате денежного вознаграждения, информация подлежит публикации на сайте Чемпионата.

1. **Заключительные положения**

11.1. Организатор имеет право незамедлительно приостановить или отстранить от дальнейшего участия в Чемпионате участников, уведомив их об этом, в случае нарушения ими настоящего Положения.

11.2. Основаниями для исключения из Чемпионата могут являться:

* Подача участником заявления об исключении его из Чемпионата или неявка на Чемпионате;
* Представление подложных документов или заведомо ложных сведений о себе при заполнении анкеты;
* Самостоятельная фото- и видеосъемка в ходе участия в Чемпионате материалов заданий и результатов выполнения заданий, размещение фотографий и видеоматериалов заданий Чемпионата в сети Интернет, в социальных сетях или других открытых источниках информации, публикация материалов заданий и результатов выполнения заданий, в том числе посредством предоставления их представителям средств массовой информации;
* Использование подсказок или иной помощи при прохождении очных этапов Чемпионата;
* Публикация ложной, дискредитирующей информации о Чемпионате и его участниках;
* Попытка оказать влияние на решения Жюри на всех этапах;
* Несоблюдение правил поведения на площадках проведения Чемпионата;

11.3. Указанная в настоящем Положении информация о порядке и правилах проведения Чемпионата размещается на Сайте.

11.4. В случае внесения в Положение изменений, они подлежат публикации на Сайте. Если участник продолжает участие в Чемпионате, он выражает согласие с внесенными в Положение изменениями.

1. **Контактная информация организатора Чемпионата**

Молодежный совет нефтегазовой отрасли при Министерстве энергетики Российской Федерации

Почтовый адрес: 119991, г. Москва, Ленинский просп., д. 65, корп. 1, а/я 003;

Телефон: +7(499) 507-82-25; +7(903) 668-74-84

E-mail: [\_\_\_\_\_\_\_\_@neftegaz.gubkin.ru](mailto:________@neftegaz.gubkin.ru)