

КАРТА ДИСЦИПЛИН УЧЕБНОГО ПЛАНА	
---------------------------------------	--

09.03.02. Профиль: Информационные технологии в креативных индустриях, 2024 год набора, Очная форма обучения.

1 курс		2 курс		3 курс		4 курс			
	1 семестр	2 семестр	3 семестр	4 семестр	5 семестр	6 семестр	7 семестр	8 семестр	
1	Иностранный язык	Иностранный язык	Иностранный язык	Иностранный язык	Иностранный язык	Иностранный язык	История России	SMM-технологии	
2									
3	Физическая культура и спорт	Математический анализ	Теория вероятностей и математическая статистика	Математическая логика и дискретная математика	Растровая и векторная графика	Безопасность жизнедеятельности	Управление программными проектами		Производственная практика (проектно-технологическая)
4						История России			
5	Линейная алгебра						Основы военной подготовки	Программирование для мобильных устройств	
6									
7									
8	Введение в профессию	Численные методы в компьютерных вычислениях	Аппаратное обеспечение информационных систем	Базы данных	Сети и телекоммуникации	Философия	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы		
9								Инструменты визуализации данных	
10	Офисные приложения	Базы данных		Шаблоны проектирования	Функциональное программирование	Информационная безопасность и защита информации			
11									
12			Операционные системы	Системы управления разработкой программного обеспечения	Веб-программирование и дизайн	3D-моделирование и композитинг в медиаиндустрии	API-технологии	Генеративный дизайн	
13									
14	Разработка технологической документации	Проектирование интерфейсов информационных систем	Объектно-ориентированное программирование	3D-моделирование и композитинг в медиаиндустрии	UI/UX-дизайн	Тестирование программного обеспечения			
15									
16	Теория информации	Технологии прикладного программирования		Композиционный дизайн	Компьютерная графика	Анимационная графика	Технологии компьютерной верстки		
17									
18	Введение в программирование	Тайм-менеджмент	Цифровые методы обработки информации	Цифровые методы обработки информации	Веб-технологии	Производственная практика (преддипломная)			
19									
20	Коммуникации в области информационных технологий	Учебная практика (проектная)	Анализ экономической эффективности цифровых решений	Разработка игровых приложений / Архитектура информационных систем	XR-технологии / Анализ программного кода	Правовое обеспечение информационных систем			
21									
22	Навыки эффективной презентации	Проектная деятельность	Конфликтология	Основы технологического предпринимательства	Инфографика / Технологии сетевого вещания				
23									
24	Введение в проектную деятельность	Управление проектами	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Проектная деятельность			
25									
26	Введение в проектную деятельность	Управление проектами	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Проектная деятельность			
27									
28	Введение в проектную деятельность	Управление проектами	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Проектная деятельность			
29									
30	Введение в проектную деятельность	Управление проектами	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Проектная деятельность			