

КАРТА ДИСЦИПЛИН УЧЕБНОГО ПЛАНА 54.03.01 Дизайн Профиль "Графический дизайн мультимедиа", 2026 год набора, Очная форма обучения												
3.Е.	1 курс		2 курс		3 курс		4 курс					
	1 семестр	2 семестр	3 семестр	4 семестр	5 семестр	6 семестр	7 семестр	8 семестр				
1	Иностранный язык	Иностранный язык	Иностранный язык	Иностранный язык	Иностранный язык	Иностранный язык	Авторское право	Веб-дизайн				
2												
3	История России	Дизайн-проектирование	Декоративно-прикладное искусство и принципы стилеобразования	Анимация	Анимация	Веб-дизайн	Веб-дизайн	Дизайн-проектирование				
4												
5	История и теория искусства		Дизайн-проектирование	Дизайн-проектирование	Безопасность жизнедеятельности	Графический дизайн мультимедиа	Дизайн-проектирование					
6												
7												
8	Колористика	История России			Дизайн-проектирование	Дизайн-проектирование		Графический дизайн мультимедиа	Дизайн-проектирование	Иллюстрация		
9												
10	Компьютерная графика	История и теория искусства	История и теория дизайна	История и теория дизайна	Дизайн-проектирование	Дизайн-проектирование	Иллюстрация	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы				
11												
12	Основы графики	Компьютерная графика							История и теория дизайна	История и теория дизайна	Дизайн-проектирование	Иллюстрация
13												
14	Основы российской государственности	Основы графики							Компьютерная графика	Компьютерная графика	Иллюстрация	Иллюстрация
15												
16	Пропедевтика	Рисунок и живопись	Печатная графика	Основы технологического предпринимательства	Основы военной подготовки	Проектирование шрифта	Менеджмент в мультимедиа	Производственная практика (преддипломная)				
17												
18			Рисунок и живопись	Производственная практика (проектно-технологическая)	Рисунок и живопись	Производственная практика (проектно-технологическая)	Проектирование шрифта		Методика преподавания дизайна			
19												
20		Учебная практика (проектная)	Типографика		Создание познавательного изображения					Производственная практика (проектно-технологическая)	Основы режиссуры	
21												
22	Рисунок и живопись	Философия	Типографика	Создание познавательного изображения	Производственная практика (проектно-технологическая)	Основы режиссуры						
23												
24	Технологии искусственного интеллекта	Шрифт	Проектная деятельность	Рисунок и живопись	Строевая подготовка	Рисунок и живопись	Производственная практика (проектно-технологическая)					
25												
26	Физическая культура и спорт	Шрифт	Проектная деятельность	Рисунок и живопись	Технический рисунок	Фотография	Рисунок и живопись					
27												
28	Цифровая грамотность	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Типографика	Фотография	Проектная деятельность	Теория композиции					
29												
30	Управление проектами	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Проектная деятельность	Проектная деятельность					
31												
32	Шрифт			Учебная практика (учебно-ознакомительная)								
33												
34	Введение в проектную деятельность			Проектная деятельность								
35												