

Уникальный программный ключ:

Направление подготовки: 09.03.02 Информационные системы и технологии
Профиль: Программное обеспечение игровой компьютерной индустрии
Форма обучения: Очная
Год набора: 2026/2027

УТВЕРЖДАЮ
Проректор по учебной работе

Г. Х. Шариповна

Дата _____

2 Сводные данные
по бюджету времени в неделях

2 Сводные данные

[illegible]

TO KATHLEEN H. CAMONESTERRE, JANE, JOHN

Индекс	Наименование	Распределение по семестрам						Объем программ в сем. блоках а.а.с.	Общий объем учебной нагрузки, а.а.с.	Виды учебной нагрузки, а.а.с.					Распределение по курсам и семестрам, ауд. час.							
		Экзамены	Зачеты	Дифференциальные зачеты	Курсовые работы	Курсовые проекты, проекты по проектной деятельности (ППД)	Аудиторные занятия				СРС	1 курс	2 курс	3 курс	4 курс							
							Всего			Лекции						Семинары, практические занятия	Лабораторные занятия					
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	
Б1	Блок 1. Дисциплины (модули)						211	7 596	3 502	1 084	1 112	1 306	4 094	438	486	486	486	532	540	48		
Б1.1	Обязательная часть						140	5 040	2 374	706	1 094	574	2 666	438	486	432	306	180	262	270		
Б1.1.1	История России	7	6				4	144	118	68	50		26									
Б1.1.2	Философия		2				2	72	36	18	18		36	36								
Б1.1.3	Иностранный язык	6	1, 3, 5	2, 4			12	432	212		212		220	32	36	36	36	36	36			
Б1.1.4	Основы российской государственности		1				2	72	60	20	40		12	60								
Б1.1.5	Физическая культура и спорт		1				2	72	32		32		40	32								
Б1.1.6	Коммуникации в области информационных технологий		2				2	72	36	18	18		36	36								
Б1.1.7	Введение в профессию		1				2	72	32	16	16		40	32								
Б1.1.8	Навыки эффективной презентации		1				2	72	32	16	16		40	32								
Б1.1.9	Тайм-менеджмент		2				2	72	36	18	18		36		36							
Б1.1.10	Конфликтология		3				2	72	36	18	18		36			36						
Б1.1.11	Анализ экономической эффективности цифровых решений		3				2	72	36	18	18		36			36						
Б1.1.12	Правовое обеспечение информационных систем		7				2	72	36	18	18		36			36						
Б1.1.13	Модуль "Математические дисциплины"						17	612	264	88	158	18	348	48	108	54	54			36		
Б1.1.13.1	Линейная алгебра	1					3	108	48	16	32		60	48								
Б1.1.13.2	Математический анализ	2					4	144	72	18	54		72		72							
Б1.1.13.3	Численные методы в компьютерных вычислениях		2				2	72	36	18		18	36	36								
Б1.1.13.4	Теория вероятностей и математическая статистика	3					4	144	54	18	36		90			54						
Б1.1.13.5	Математическая логика и дискретная математика		4				4	144	54	18	36		90				54					
Б1.1.14	Модуль "Безопасность жизнедеятельности и военная подготовка"						4	144	72	36	28	8	72						72			
Б1.1.14.1	Безопасность жизнедеятельности		6				2	72	36	18	10	8	36						36			
Б1.1.14.2	Основы военной подготовки		6				2	72	36	18	18		36					36				
Б1.1.15	Модуль "Проекты и проектная деятельность"						18	648	314		314		334	26	72	36	72	36	36	36		
Б1.1.15.1	Введение в проектную деятельность		1				2	72	26		26		46	26		36	36	36	36	36		
Б1.1.15.2	Проектная деятельность		2, 3, 4, 5, 6, 7			2, 3, 4, 5, 6, 7	12	432	216		216		216		36	36	36	36	36	36		
Б1.1.15.3	Управление проектами		2				2	72	36		36		36		36							
Б1.1.15.4	Основы технологического предпринимательства		4				2	72	36		36		36		36							
Б1.1.16	Модуль "Базовые информационные технологии"						45	1 620	722	248	120	354	898	128	126	162	72	108	54	72		
Б1.1.16.1	Базы данных	4	3			4	8	288	144	72	72		144									
Б1.1.16.2	Теория информации	1					3	108	48	16	32		60	48								
Б1.1.16.3	Операционные системы			2			2	72	36	18		18	36		36							
Б1.1.16.4	Управление программными проектами		5				3	108	54	18		36	54					54				
Б1.1.16.5	Сети и телекоммуникации	7					4	144	72	18		54	72						72			
Б1.1.16.6	Информационная безопасность и защита информации		6				3	108	54	18		36	54					54				
Б1.1.16.7	Офисные приложения	1					4	144	48			48	96	48								
Б1.1.16.8	Проектирование интерфейсов информационных систем		2				2	72	36	18		18	36		36							
Б1.1.16.9	Аппаратное обеспечение информационных систем	3					4	144	54	18		36	90			54						
Б1.1.16.10	Системы управления разработкой программного обеспечения		3				2	72	36	18		18	36			36						
Б1.1.16.11	Растровая и векторная графика		5				4	144	54			54	90					54				
Б1.1.16.12	Разработка технической документации		1				4	144	32	16	16		112	32								
Б1.1.16.13	Инструменты визуализации данных		2				2	72	54	18		36	18		54							
Б1.1.17	Модуль "Базовое программирование"						20	720	300	106		194	420	48	36	72	72			72		
Б1.1.17.1	Введение в программирование	1					4	144	48	16		32	96	48						72		
Б1.1.17.2	Программирование для мобильных устройств	7					4	144	72	18		54	72						72			
Б1.1.17.3	Технологии прикладного программирования	2				2	4	144	36	18		18	108		36							
Б1.1.17.4	Объектно-ориентированное программирование	3				3	4	144	72	36		36	72			72						
Б1.1.17.5	Web-программирование и дизайн	4					4	144	72	18		54	72				72					
Б1.2	Часть, формируемая участниками образовательных отношений						71	2 556	1 128	378	18	732	1 428		54	180	306	270	270	48		
Б1.2.1	Теория информационных процессов и систем	3					4	144	54	18		36	90		54							
Б1.2.2	Технологии программирования компьютерных игр	4					4	144	54	18		36	90			54						
Б1.2.3	Стратегии разработки игровых проектов		5				2	72	36	18	18		36				54					
Б1.2.4	Методология DevOps	5					3	108	36	18		18	72					36				
Б1.2.5	Моделирование в игровой компьютерной индустрии	5					3	108	36	18		18	72					36				
Б1.2.6	Цифровые методы обработки информации	6	5				7	252	126	36		90	126					36				
Б1.2.7	Разработка игровых приложений под мобильные платформы	6				6	4	144	72	18		54	72					72	54			
Б1.2.8	Физическое моделирование компьютерных игр		6				2	72	36	18		18	36					36				
Б1.2.9	Нечеткое моделирование		7				2	72	36	18		18	36						36			
Б1.2.10	Игровая логика и искусственный интеллект	7					3	108	54	18		36	54						54			
Б1.2.11	Тестирование программного обеспечения		7				2	72	36			36	36						36			
Б1.2.12	Технологии распространения игрового контента		7				2	72	36	18		18	36						36			
Б1.2.13	Методы оптимизации игровых проектов	7				7	4	144	54	18		36	90						54			
Б1.2.14	Разработка онлайн игр		8				3	108	48			48	60					54		48		
Б1.2.15	Модуль "Специальное программирование"						16	576	252	90		162	324			126	72	54				
Б1.2.15.1	Функциональное программирование	6					4	144	54	18		36	90					54				
Б1.2.15.2	BackEnd-разработка	5	4			5	8	288	144	72		72	144				72	72				
Б1.2.15.3	Шаблоны проектирования		4				4	144	54			54	90			54						
Б1.2.ЭД	Элективные дисциплины						10	360	162	54		108	198					54	54	54		
Б1.2.ЭД.1	Элективные дисциплины 1						3	108	54	18		36	54					54				
Б1.2.ЭД.1.1	Компьютерная графика	5					3	108	54	18		36	54					54				
Б1.2.ЭД.1.2	Проектирование и дизайн медиаприложений	5					3	108	54	18		36	54					54				
Б1.2.ЭД.2	Элективные дисциплины 2						4	144	54	18		36	90					54				
Б1.2.ЭД.2.1	Прототипирование игровых интерфейсов		6				4	144	54	18		36	90					54				
Б1.2.ЭД.2.2	Алгоритмы и методы компьютерной лингвистики		6				4	144	54	18		36	90					54				
Б1.2.ЭД.3	Элективные дисциплины 3						3	108	54	18		36	54						54			
Б1.2.ЭД.3.1	Рефакторинг		7				3	108	54	18		36	54						54			
Б1.2.ЭД.3.2	Анализ программного кода		7				3	108	54	18		36	54						54			
Б1.2.ЭД.4	Элективные дисциплины по физической культуре и спорту																					
Б1.2.ЭД.4.1	Общая физическая подготовка		2, 3, 4, 5, 6, 7					328	216				112		36	36	36	36	36	36		
Б1.2.ЭД.4.2	Игровые виды спорта		2, 3, 4, 5, 6, 7					328	216				112		36	36	36	36	36	36		
Б1.2.ЭД.4.3	Неолимпийские виды спорта		2, 3, 4, 5, 6, 7					328	216				112		36	36	36	36	36	36		
Б2	Блок 2. Практика						20															
Б2.1	Обязательная часть						11															
Б2.1.1	Модуль "Проекты и проектная деятельность"						11															
Б2.1.1.1	Учебная практика (проектно-технологическая)				2		2															
Б2.1.1.2																						

Факультативные дисциплины**		Семестр	Объем в з.с.	Аудиторные занятия, ак.час			
				Всего	Лекции	Сем.Пр.	Лаб.
ФТД.1	Стрелковая подготовка	6	2	36	36		
ФТД.2	Математика	1	2	32		32	
ФТД.3	Русский язык	1	2	32		32	

		4 Сводные данные по объемам программы													
Блок 1. Дисциплины, з.е.	211	Аудиторные занятия, ак.час в неделю						27	27	27	27	27	30	30	6
Блок 2. Практика, з.е.	2	Число экзаменов						4	2	4	3	5	4	5	
Блок 3. ГИА, з.е.	9	Число зачетов						7	8	6	5	5	7	6	1
Всего, з.е.	240	Число дифференцированных работ						3			1				2
		Число курсовых работ													
		Число курсовых проектов, ППД						2	2	2	2	2	2		
		Объем программы, з.е. в семестр						30	30	30	30	30	30	30	

Зависимый коэффициент

85 86 87

Мед. Акт 000023341