Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Шарипзянова Гюзель Харрясовна
Должность: проректор по учебной работе
Дата подписания: 27.11.2024 18:56:31
Уникальный программный ключ:
6980ea40e36bba2f510aeab9a974e86e01652c64

ОДОБРЕНО
Учёным советом университета
протокол от 15.02.24 № 2

Квалификация: бакалавр
Срок получения образования по стандарту - 4 года
Фактический срок обучения - 4 года

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

АКАДЕМИЧЕСКИЙ УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Направление подготовки: 09.03.02 Информационные системы и технологии
Профиль: Программное обеспечение игровой компьютерной индустрии
Форма обучения: Очная
Год набора: 2024/2025

1 График учебного процесса

2 Сводные данные по бюджету времени в неделях

Курсы	Сентябрь				29 IX 5 X	Октябрь			27 X 2 XI	Ноябрь				Декабрь				29 XII 4 I	Январь			26 I 1 II	Февраль			23 II 1 III	Март				30 III 5 IV	Апрель			27 IV 3 V	Май				Июнь				29 VI 5 VII	Июль			27 VII 2 VIII	Август				Теорет. обучение	Рассредоточенная практика	Экзаменационные сессии	Учебная практика	Производственная практика	Преддипломная практика	ГИА	Каникулы	ВСЕГО
	1 7	8 14	15 21	22 28		6 12	13 19	20 26		3 9	10 16	17 23	24 30	1 7	8 14	15 21	22 28		5 11	12 18	19 25		2 8	9 15	16 22		2 8	9 15	16 22	23 29		6 12	13 19	20 26		4 10	11 17	18 24	25 31	1 7	8 14	15 21	22 28		6 12	13 19	20 26		3 9	10 16	17 23	24 31									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52									
1	=	=																	*	Э	Э	К															У	У	У	У	Э	Э	Э	К	К	К	К	К	К	К	К	К	34	4	5	0	0	0	0	10	50
2																			*	Э	Э	К																			Э	Э	Э	К	К	К	К	К	К	К	К	К	36	0	5	0	0	0	0	10	52
3																			*	Э	Э	К																			Э	Э	Э	К	К	К	К	К	К	К	К	К	36	0	5	0	0	0	0	10	52
4																			*	Э	Э	К	П	П	П	П	П	П	П	П	ПД	ПД	ПД	ПД	ПД	ПД	Э	Г	Г	Г	Г	Г	Г	К	К	К	К	К	К	К	К	К	26	8	3	0	0	6	6	10	52
	К	К	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	=	0	0	0	0	0	0	0	2	2

Обозначения: ☐ Теоретическое обучение; Э Экзаменационная сессия; У Учебная практика; П Производственная практика; ПД Преддипломная практика; Г Государственная итоговая аттестация; К Каникулы; Н Научно-исследовательская работа; * Нерабочие праздничные дни; ☐ Недели отсутствует

3 План учебного процесса

Индекс	Наименование	Распределение по семестрам					Объем программы и ее блоков в з.е.	Общий объем учебной нагрузки, ак.час	Виды учебной нагрузки, ак.час					Распределение по курсам и семестрам, ауд. час							
									Аудиторные занятия					1 курс		2 курс		3 курс		4 курс	
		Экзамены	Зачеты	Дифференцированные зачеты	Курсовые работы	Курсовые проекты			Всего	Лекции	Семинарские практические занятия	Лабораторные занятия	СРС	1 семестр 16 недель	2 семестр 18 недель	3 семестр 18 недель	4 семестр 18 недель	5 семестр 18 недель	6 семестр 18 недель	7 семестр 18 недель	8 семестр 8 недель
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Б1	**Блок 1. Дисциплины (модули)**						**211**	**7 596**	**3 496**	**1 064**	**1 108**	**1 324**	**4 100**	**432**	**486**	**486**	**486**	**486**	**532**	**540**	**48**
Б1.1	**Обязательная часть**						**140**	**5 040**	**2 368**	**704**	**1 090**	**574**	**2 672**	**432**	**486**	**432**	**306**	**198**	**262**	**252**	
Б1.1.1	История России	7	6				4	144	118	68	50		26						64	54	
Б1.1.2	Философия		2				2	72	36	18	18		36		36						
Б1.1.3	Иностранный язык	6	1, 3, 5	2, 4			12	432	212		212		220	32	36	36	36	36	36		
Б1.1.4	Основы российской государственности		1				2	72	54	18	36		18	54							
Б1.1.5	Физическая культура и спорт		1				2	72	32		32		40	32							
Б1.1.6	Коммуникации в области информационных технологий		2				2	72	36	18	18		36		36						
Б1.1.7	Введение в профессию		1				2	72	32	16	16		40	32							
Б1.1.8	Навыки эффективной презентации		1				2	72	32	16	16		40	32							
Б1.1.9	Тайм-менеджмент		2				2	72	36	18	18		36		36						
Б1.1.10	Конфликтология		3				2	72	36	18	18		36			36					
Б1.1.11	Анализ экономической эффективности цифровых решений		3				2	72	36	18	18		36			36					
Б1.1.12	Правовое обеспечение информационных систем		7				2	72	36	18	18		36							36	
Б1.1.13	**Модуль "Математические дисциплины"**						17	612	264	88	158	18	348	48	108	54	54				
Б1.1.13.1	Линейная алгебра	1					3	108	48	16	32		60	48							
Б1.1.13.2	Математический анализ	2					4	144	72	18	54		72		72						
Б1.1.13.3	Численные методы в компьютерных вычислениях		2				2	72	36	18		18	36		36						
Б1.1.13.4	Теория вероятностей и математическая статистика	3					4	144	54	18	36		90			54					
Б1.1.13.5	Математическая логика и дискретная математика		4				4	144	54	18	36		90				54				
Б1.1.14	**Модуль "Проекты и проектная деятельность"**						18	648	314		314		334	26	72	36	72	36	36	36	
Б1.1.14.1	Введение в проектную деятельность		1				2	72	26		26		46	26							
Б1.1.14.2	Проектная деятельность		2, 3, 4, 5, 6, 7				12	432	216		216		216		36	36	36	36	36	36	
Б1.1.14.3	Управление проектами		2				2	72	36		36		36		36						
Б1.1.14.4	Основы технологического предпринимательства		4				2	72	36		36		36				36				
Б1.1.15	**Модуль "Безопасность жизнедеятельности и военная подготовка"**						4	144	72	36	28	8	72						72		
Б1.1.15.1	Безопасность жизнедеятельности		6				2	72	36	18	10	8	36						36		
Б1.1.15.2	Основы военной подготовки		6				2	72	36	18	18		36						36		
Б1.1.16	**Модуль "Базовые информационные технологии"**						46	1 656	722	248	120	354	934	128	126	162	72	126	54	54	
Б1.1.16.1	Теория информации	1					3	108	48	16	32		60	48							
Б1.1.16.2	Офисные приложения	1					4	144	48			48	96	48							
Б1.1.16.3	Разработка технической документации		1				4	144	32	16	16		112	32							
Б1.1.16.4	Инструменты визуализации данных		2				3	108	54	18		36	54		54						
Б1.1.16.5	Операционные системы			2			2	72	36	18		18	36		36						
Б1.1.16.6	Проектирование интерфейсов информационных систем		2				2	72	36	18		18	36		36						
Б1.1.16.7	Аппаратное обеспечение информационных систем	3					4	144	54	18		36	90			54					
Б1.1.16.8	Системы управления разработкой программного обеспечения		3				2	72	36	18		18	36			36					
Б1.1.16.9	Базы данных	4	3			4	8	288	144	72	72		144			72	72				
Б1.1.16.10	Сети и телекоммуникации	5					4	144	72	18		54	72					72			
Б1.1.16.11	Растровая и векторная графика		5				4	144	54			54	90					54			
Б1.1.16.12	Информационная безопасность и защита информации		6				3	108	54	18		36	54						54		
Б1.1.16.13	Управление программными проектами	7					3	108	54	18		36	54							54	
Б1.1.17	**Модуль "Базовое программирование"**						19	684	300	106		194	384	48	36	72	72			72	
Б1.1.17.1	Введение в программирование	1					4	144	48	16		32	96	48							
Б1.1.17.2	Технологии прикладного программирования	2				2	3	108	36	18		18	72		36						
Б1.1.17.3	Объектно-ориентированное программирование	3				3	4	144	72	36		36	72			72					
Б1.1.17.4	Веб-программирование и дизайн	4					4	144	72	18		54	72				72				
Б1.1.17.5	Программирование для мобильных устройств	7					4	144	72	18		54	72							72	
Б1.2	**Часть, формируемая участниками образовательных отношений**						**71**	**2 556**	**1 128**	**360**	**18**	**750**	**1 428**			**54**	**180**	**288**	**270**	**288**	**48**
Б1.2.1	Моделирование в игровой компьютерной индустрии	3					4	144	54	18		36	90			54					
Б1.2.2	Технологии программирования компьютерных игр	4					4	144	54	18		36	90				54				
Б1.2.3	Стратегии разработки игровых проектов		5				2	72	36	18	18		36					36			
Б1.2.4	Методология DevOps	5					4	144	54	18		36	90					54			
Б1.2.5	Цифровые методы обработки информации	6	5				7	252	126	36		90	126					72	54		
Б1.2.6	Разработка игровых приложений под мобильные платформы	6				6	4	144	72	18		54	72						72		
Б1.2.7	Физическое моделирование компьютерных игр		6				2	72	36	18		18	36						36		
Б1.2.8	Нечеткое моделирование		7				3	108	54	18		36	54							54	
Б1.2.9	Игровая логика и искусственный интеллект	7					3	108	54	18		36	54							54	
Б1.2.10	Тестирование программного обеспечения		7				2	72	36			36	36							36	
Б1.2.11	Технологии распространения игрового контента		7				2	72	36	18		18	36							36	
Б1.2.12	Методы оптимизации игровых проектов	7				7	4	144	54	18		36	90							54	
Б1.2.13	Разработка онлайн игр		8				3	108	48			48	60								48
Б1.2.14	**Модуль "Специальное программирование"**						16	576	252	90		162	324				126	72	54		
Б1.2.14.1	Шаблоны проектирования		4				4	144	54			54	90				54				
Б1.2.14.2	BackEnd-разработка	5	4			5	8	288	144	72		72	144				72	72			
Б1.2.14.3	Функциональное программирование	6					4	144	54	18		36	90						54		
Б1.2.ЭД	**Элективные дисциплины**						**11**	**396**	**162**	**54**		**108**	**234**					**54**	**54**	**54**	
Б1.2.ЭД.1	**Элективные дисциплины 1**						**4**	**144**	**54**	**18**		**36**	**90**					**54**			
Б1.2.ЭД.1.1	Компьютерная графика	5					4	144	54	18		36	90					54			
Б1.2.ЭД.1.2	Проектирование и дизайн медиаприложений	5					4	144	54	18		36	90					54			
Б1.2.ЭД.2	**Элективные дисциплины 2**						**4**	**144**	**54**	**18**		**36**	**90**						**54**		
Б1.2.ЭД.2.1	Прототипирование игровых интерфейсов		6				4	144	54	18		36	90						54		
Б1.2.ЭД.2.2	Алгоритмы и методы компьютерной лингвистики		6				4	144	54	18		36	90						54		
Б1.2.ЭД.3	**Элективные дисциплины 3**						**3**	**108**	**54**	**18**		**36**	**54**							**54**	
Б1.2.ЭД.3.1	Рефакторинг		7				3	108	54	18		36	54							54	
Б1.2.ЭД.3.2	Анализ программного кода		7				3	108	54	18		36	54							54	
Б1.2.ЭД.4	**Элективные дисциплины по физической культуре и спорту**																				
Б1.2.ЭД.4.1	Общая физическая подготовка		2, 3, 4, 5, 6, 7					328	328		328				54	54	54	54	54	58	
Б1.2.ЭД.4.2	Игровые виды спорта		2, 3, 4, 5, 6, 7					328	328		328				54	54	54	54	54	58	
Б1.2.ЭД.4.3	Неолимпийские виды спорта		2, 3, 4, 5, 6, 7					328	328		328				54	54	54	54	54	58	
Б2	**Блок 2. Практика**						**20**														
Б2.1	**Обязательная часть**						**11**														
Б2.1.1.2	Модуль "Проекты и проектная деятельность"						11														
Б2.1.1.1	Учебная практика (проектно-технологическая)			2			2														
Б2.1.1.2	Производственная практика (проектно-технологическая)			8			9														
Б2.2	**Часть, формируемая участниками образовательных отношений**						**9**														
Б2.2.1	Производственная практика (преддипломная)			8			9														
Б3	**Блок 3. Государственная итоговая аттестация**						**9**														
Б3.1	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы						9														

	Факультативные дисциплины**	Семестр	Объем в з.е.	Аудиторные занятия, ак.час			
				Всего	Лекции	Сем./Пр.	Лаб.
ФТД.1	Оборудование и технологии принтмедиа индустрии	3	2	36			36
ФТД.2	Государственные программы и проекты	5	2	36		36	
ФТД.3	Строевая подготовка	6	2	36		36	
ФТД.4	Управление персоналом	7	2	18	8	10	
ФТД.5	История религий России	2	2	36	18	18	

* В графике учебного процесса рассредоточенная практика обозначается соответствующей буквой в нижней части ячейки. Недели рассредоточенной практики используются в количестве недель теоретического обучения

** Форма промежуточной аттестации по факультативным дисциплинам – зачет

4 Сводные данные по объемам программы

Блок 1. Дисциплины, з.е.	211
Блок 2. Практика, з.е.	20
Блок 3. ГИА, з.е.	9
Всего, з.е.	240

Аудиторные занятия, ак.час в неделю	27	27	27	27	27	30	30	6
Число экзаменов	4	2	4	3	4	4	5	
Число зачётов	7	8	6	5	5	7	6	1
Число дифференцированных зачётов		3		1				2
Число курсовых работ								
Число курсовых проектов		1	1	1	1	1	1	
Объем программы, з.е. в семестр	30	30	30	30	30	30	30	30

Начальник центра по учебно-методической работе
Т.С. Леухина

Декан факультета
Д.Г. Демидов

Заведующий кафедрой
Е.В. Булатников

Номер АУП 000020695