

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Максимов Алексей Борисович

Должность: директор департамента по образовательной политике

Дата подписания: 11.10.2022 15:45:16

Уникальный программный ключ:

8db180d1a3f02ac9e60521a56104000000000000000000000000000000000000

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение

высшего образования

«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

/МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХ/

Утверждаю

Директор

Института графики и искусства книги

С.Ю.Биричев

«30» июня 2022 г.

**ПРОГРАММА ПРАКТИКИ
Преддипломная практика**

Направление подготовки

54.03.01 Дизайн

Профиль

«Графический дизайн мультимедиа»

Квалификация (степень) выпускника

Бакалавр

Форма обучения

Очная, очно-заочная

Москва 2022 г.

Область применения и нормативные ссылки

Настоящая программа учебной дисциплины устанавливает минимальные требования к знаниям и умениям студента и определяет содержание и виды учебных занятий и отчетности.

Программа разработана в 2022 году в соответствии с:

- Федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования по направлению подготовки 54.03.01 «Дизайн» (квалификация (степень) «бакалавр»), утвержденным приказом МОН РФ от «13» августа 2020 г. № 1015
- Образовательной программой высшего профессионального образования по направлению подготовки 54.03.01 «Дизайн» (профиль подготовки — «Графический дизайн и мультимедиа»)
- Учебным планом университета по направлению 54.03.01 «Дизайн» профиль подготовки — «Графический дизайн и мультимедиа»
Год начала подготовки: 2022.

1. Цели практики:

— Согласно ФГОС ВО по специальности 54.03.01 «Дизайн» преддипломная практика проводится для выполнения выпускной квалификационной работы (ВКР). ВКР — это комплексная, творческая, художественно-проектная работа, являющаяся заключительным этапом обучения студентов.

— В процессе работы над ВКР выполнить комплекс художественно-проектных задач, связанных с профессиональной деятельностью дизайнера-мультимедиа.

— Систематизация, закрепление, расширение теоретических знаний и практических умений по специальности 54.03.01 «Дизайн» и использование их при решении профессиональных задач.

2. Задачи практики

Задачами преддипломной практики являются:

— Развитие способности самостоятельной художественно-проектной работы.

— Подготовка студентов к аналитической, проектной, редакторской и творческой работе в условиях реальной профессиональной деятельности.

3. Место практики в структуре ОП специалитета

Преддипломная практика входит в Блок 2 «Практики» структуры программы бакалавриата.

4. Тип, вид, способ и формы проведения практики

Преддипломная практика проводится для выполнения выпускной квалификационной работы.

5. Место и время проведения практики

Преддипломная практика проводится на базе выпускающей «Художественно-техническое оформление печатной продукции».

Преддипломная практика проводится в течение одного семестра.

Преддипломная практика проводится в течении 8-го семестра 4-го курса (очная ф/о); в течении семестра А 5-го курса (очно-заочная ф/о).

6. Компетенции обучающегося, формируемые в результате прохождения преддипломной практики

Код компетенции	В результате освоения образовательной программы обучающийся должен обладать	Перечень планируемых результатов
УК-6	способностью управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни	Знать: – способы управления временем, с помощью которых повышается эффективность его использования для успешного выполнения работы; Уметь: – планировать — ставить цели и задачи в работе с учетом условий и собственных возможностей; – реализовывать намеченные цели и задачи с учетом условий и собственных возможностей; Владеть: – навыком составления плана последовательных шагов для достижения поставленной цели
ОПК-4	способностью проектировать, моделировать,	Знать:

	<p>конструировать предметы, товары, промышленные образцы и коллекции, художественные предметно-пространственные комплексы, интерьеры зданий и сооружений архитектурно-пространственной среды, объекты ландшафтного дизайна, используя линейно-конструктивное построение, цветовое решение композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектной графики</p>	<p>— основы колористики, работы с цветом в области дизайна мультимедиа — методику художественно-проектной работы; — современную шрифтовую культуру Уметь: — использовать полученные знания при создании графических произведений в области мультимедиа Владеть: — способностью проектировать комплекс визуальных коммуникаций, разрабатывать дизайн компьютерных игр</p>
ОПК-8	<p>способностью ориентироваться в проблематике современной культурной политики Российской Федерации</p>	<p>Знать: — историю и теорию искусства и дизайна России — основные направления культурной политики РФ Уметь: — соотносить профессиональную деятельность с современной культурной политикой РФ Владеть: — навыками работы в профессиональном коллективе</p>

7. Структура и содержание преддипломной практики

Общая трудоемкость преддипломной практики составляет 12 зачетных единиц.

№ п / п	Разделы (этапы) практики	Виды работы, на практике включая самостоятельную работу студентов и трудоемкость				Формы текуще го контрол я и промеж
		учебно-п рак-тичес кая	самостоятельная работа	зачет ные един	нед ели	

		работа		ицы		уточн й аттеста ции
1	Разработка дизайн-проекта ВКР	консультации	а) Разработка всех носителей комплекса визуальных коммуникаций / дизайна компьютерной игры	1		кафедральный просмотр
2	Разработка презентации ВКР	консультации	а) Разработка итогового ролика, презентующего дизайн-проект ВКР б) Разработка плаката, презентующего дизайн-проект ВКР в) Разработка разворота для студенческого каталога, презентующего ВКР	2		кафедральный просмотр

8. Образовательные, научно-исследовательские и научно-производственные технологии, используемые при проведении преддипломной практики

В преддипломной практике применяются методы предпроектной и проектной работы (исследование рынка, анализ, формулирование и защита концепции, экономические и технологические расчеты).

Текущий контроль этапов работы по преддипломной практике осуществляется коллегиальным кафедральным просмотром.

9. Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы студентов на преддипломной практике

№ п/п	Наименование разделов (этапов) прохождения практики	Методические указания по выполнению самостоятельной работы
1.	Разработка дизайн-проекта	Разработка всех носителей комплекса визуальных коммуникаций / дизайна компьютерной игры.

	ВКР.	Консультации с руководителем. Кафедральный просмотр.
2.	Разработка презентации ВКР	а) Разработка итогового ролика, презентующего дизайн-проект ВКР б) Разработка плаката, презентующего дизайн-проект ВКР в) Разработка разворота для студенческого каталога, презентующего ВКР Консультации с руководителем. Кафедральный просмотр.

10. Формы текущей аттестации (по итогам практики)

Формой отчета по преддипломной практике является кафедральный просмотр, осуществляемый коллегиально с обсуждением результатов. Просмотр по практике относится к образовательной технологии оценки качества освоения ОП, является отчетом студентов по количественным и качественным показателям выполненных в течение этапа работ, сопровождается обязательным выставлением оценки «отлично», «хорошо», «удовлетворительно».

11. Учебно-методическое и информационное обеспечение преддипломной практики

Основная литература:

1. Костюченко О.А. Творческое проектирование в мультимедиа: монография. – М.: Директ-Медиа, 2015. – 208 с. – URL: <http://www.knigafund.ru/books/182407>
2. Келейников, И.В. Типографика книги : учебное пособие по спец. 070902.65 – «Графика» / И. В. Келейников ; М-во образования и науки РФ; Федер. Агентство по образованию; МГУП. – М. : МГУП, 2008. – 105 с.
3. Рудер, Э. Типографика : руководство по оформлению печатной продукции / Э. Рудер. – М. : Книга, 1982. – 286 с.: ил.
4. Келейников, И.В. Дизайн книги: от слов к делу / И. В. Келейников. - М. : РИП-холдинг, 2012. - 304с.
5. Кудрявцев, А.И. Парангон. Супергарнитура : каталог шрифтов / А. И. Кудрявцев. – М. : МГУП, 2010. – 415 с. – (300 лет Гражданской Азбуке: уникальному памятнику русской славянской культуры 1706-1710).
6. Глазычев В.Л. Дизайн как он есть: монография. – М.: Европа, 2006. – 320 с. – URL: <http://www.knigafund.ru/books/183878>

12. Материально-техническое обеспечение практики

Аудитории практических и семинарских занятий 3315а, 3317, 3319, 3320, 3326, 3327: столы и стулья, аудиторная доска, настенный проекционный экран, переносной мультимедийный комплекс (проектор, ноутбук). Рабочее место преподавателя: стол, стул.

127550, Москва, ул. Михалковская, д.7

Программа составлена в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования по направлению подготовки 54.03.01 «Дизайн», профиль «Графический дизайн мультимедиа».

Программу составили:

Директор Института графики
и искусства книги имени В.А. Фаворского



/С.Ю. Биричев/

**Программа утверждена на заседании кафедры
«Художественно-техническое оформление печатной продукции»**

«07» июня 2022 г., протокол № 11

Заведующий кафедрой



/Е.Б. Третьяк/

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХ)

Направление подготовки: **54.03.01 «Дизайн»**

ОП (профиль): Графический дизайн мультимедиа

Форма обучения: очная, очно-заочная

Вид профессиональной деятельности: (В соответствии с ФГОС ВО)

Кафедра: «Художественно-техническое оформление печатной продукции»

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

по преддипломной практике

Квалификация (степень) выпускника
бакалавр

Составитель:

С.Ю. Биричев, директор Института
графики и искусства книги имени В.А. Фаворского

Москва 2022

ПОКАЗАТЕЛЬ УРОВНЯ СФОРМИРОВАННОСТИ КОМПЕТЕНЦИЙ

Преддипломная практика					
ФГОС ВО Специальность: 54.03.01 «Дизайн»					
Компетенции		Перечень компонент ов	Технолог ия формиро вания	Форм а оцено чного средст ва	Степени уровней освоения компетенц ий
Код компе тенци и	формули ровка				
УК-6	способность ю управлять своим временем, выстраивать и реализовыва ть траекторию саморазвити я на основе принципов образования в течение всей жизни	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – способы управления временем, с помощью которых повышается эффективность его использован ия для успешного выполнения работы; <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – планировать — ставить цели и задачи в работе с учетом условий и собственны х возможност ей; – реализовыва ть намеченные 	лекция, самостоят ельная работа, консульта ции с дипломн ым руководит елем	ПЗ ВКР	<p>Базовый уровень: – планировать — ставить цели и задачи в работе с учетом условий и собственных возможностей ;</p> <p>– реализовыват ь намеченные цели и задачи с учетом условий и собственных возможностей ;</p> <p>Повышенн ый уровень: – эффективно реализовыват ь намеченные цели и задачи с учетом условий и собственных</p>

		<p>цели и задачи с учетом условий и собственных возможностей;</p> <p>Владеть: – навыком составления плана последовательных шагов для достижения поставленной цели</p>			<p>возможностей ;</p>
ОПК-4	<p>способность проектировать, моделировать, конструировать предметы, товары, промышленные образцы и коллекции, художественные предметно-пространственные комплексы, интерьеры зданий и сооружений архитектурно-пространственной</p>	<p>Знать: — основы колористики, работы с цветом в области дизайна мультимедиа — методику художественно-проектной работы; — современную шрифтовую культуру</p> <p>Уметь: – использовать полученные знания при создании графических произведений</p>	<p>самостоятельная работа, консультации с дипломным руководителем</p>	ПХЗ	<p>Базовый уровень: – способность проектировать комплекс визуальных коммуникаций, разрабатывать дизайн компьютерных игр</p> <p>Повышенный уровень: – способность на высоком профессиональном уровне проектировать комплекс визуальных коммуникаций, разрабатывать компьютерные</p>

	<p>среды, объекты ландшафтного дизайна, используя линейно-конструктивное построение, цветовое решение композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектной графики</p>	<p>й в области мультимедиа Владеть: – способность проектировать комплекс визуальных коммуникаций, разрабатывать дизайн компьютерных игр</p>			<p>х игр</p>
--	--	--	--	--	--------------

ОПК-8	<p>способность ориентироваться в проблематике современной культурной политики Российской Федерации</p>	<p>Знать: – историю и теорию искусства и дизайна России — основные направления культурной политики РФ</p> <p>Уметь: – соотносить профессиональную деятельность с современной культурной политикой РФ</p> <p>Владеть: – навыками работы в профессиональном коллективе</p>	<p>лекция, самостоятельная работа, консультации с дипломным руководителем</p>	ПЗ ВКР	<p>Базовый уровень: – владеть навыками работы в профессиональном коллективе</p> <p>Повышенный уровень: – способность на высоком профессиональном уровне владеть навыками работы в профессиональном коллективе</p>
-------	--	---	---	--------	---

ПЕРЕЧЕНЬ ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО ПРЕДДИПЛОМНОЙ ПРАКТИКЕ

№ О С	Наименование оценочного средства	Краткая характеристика оценочного средства	Представление оценочного средства в ФОС
1	Проектно-художественное задание (ПХЗ)	Завершенное авторское произведение, получаемое в результате планирования и выполнения комплекса учебных творческих заданий. Результат его выполнения позволяет оценить качество знаний, способность композиционного мышления и мастерства исполнения, умение обучающихся применять свои знания в процессе решения художественно-творческих задач, владение художественными материалами, техниками и технологиями, уровень сформированности компетенций.	Тема проектно-художественного задания
2	Пояснительная записка по выпускной квалификационной работе (ПЗ ВКР)	Аналитическое, проектное, экономическое и технологическое обоснование ВКР.	Тема выпускной квалификационной работы